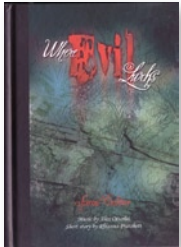




ALEX OTTERLEI, RHIANNA PRATCHETT

# Where Evil Lurks – Special Edition

Bei diesem Projekt handelt es sich um eine Zusammenführung der Medien Musik und Literatur – und gleich mal vorweg kann man sagen, dass es wirklich gelungen ist. Horror mit einfachen Mitteln und auf einem hohen Niveau, das sieht man nicht alle Tage.



► Das Konzept ist einfach erklärt: Wundervolle Musik, die mit einer Kurzgeschichte kombiniert wird. Dabei handelt es sich um eine Neuauflage eines eigentlich schon 10 Jahre alten Werks in 15 Tracks von *Alex Otterlei*. Die Überarbeitung wurde dabei fast zu einer Neukomposition, aber die Geschichte ist noch immer dieselbe aus der Feder von *Rhianna Pratchett* (ja, richtig gehört, es handelt sich hier um die Tochter des Meisters *Terry*).

Ein altes Haus in England im 19. Jahrhundert wird von einer amerikanischen Familie erstanden, die dort ihre beiden Kinder in Ruhe aufwachsen sehen möchte. Was sie nicht wissen ist, dass das Haus ein Bewusstsein hat.

Zu Anfang scheint sich daraus auch kein Problem zu ergeben. Immerhin kümmert sich die Familie Jefferson gut um das Haus, bis sie auf das grausame Geheimnis stößt, welches das Haus verbirgt. Damit beginnt das Grauen...

Die Kapitel der Geschichte sind auf die Tracks abgestimmt und ergeben dadurch eine wundervolle Kombination. Obwohl in diesem Fall der Streit, was war vorher da, die Henne oder das Ei, klar in Richtung Musik ausfällt, kann man trotzdem von einer gewissen Beeinflussung ausgehen. Die Melodien, die in diesem Fall rein synthetisch erzeugt werden, drücken gekonnt die verschiedenen Stimmungen aus und die beiden Medien ergänzen sich sehr

gut. „Where Evil Lurks“ kann allerdings nicht nur alleine für Gänsehaut sorgen, man kann ja auch laut vorlesen. Mit ein bisschen Übung kann man das Gelesene auch so „timen“, dass die Musik quasi nahtlos mit der Geschichte verschmilzt. So kann man dann auch gemeinsam einen gruseligen Abend verbringen. {STR} ✕

Linkbutton



Herstellerseite  
*Alex Otterlei Music*

WHERE EVIL LURKS

„Horror für zuhause leicht gemacht“

VERLAG **AO MUSIK**  
GENRE **HORROR** SPRACHE **ENGLISCH**  
FORMAT **HARDCOVER, 48 SEITEN**

UND IM OBERGESCHOSS GIBT ES...

# Master's Survival Pack – Grundrisse

Wer gelegentlich Rollenspiele leitet, kennt das Problem: Eigentlich sollte ein wichtiges Gebäude gut ausgearbeitet werden, doch fehlen Zeit und Inspiration. Nur gut, dass man's ja nicht unbedingt selber machen muss.



► Die *Redaktion Phantastik* macht es gestressten Spielleitern leichter: Grundrisse zu zehn Gebäuden verspricht die Website für diesen Band.

Das ist aber relativ – „Burg“ und „Tempelanlage“ werden als je ein Gebäude betrachtet, obwohl es sich eigentlich um ganze Gebäudekomplexe handelt, in die selbst etliche Stunden gesteckt werden müssten. Woran man beim Term Gebäude wohl eher denkt, ist ein beispielsweise ein „Gasthof“. Derer gibt es im Band auch gleich drei – bei dem Verschleiß and Gasthöfen, den manche Rollenspielrunden durch exzessive Kneipenschlägereien haben, wirklich sehr nützlich. Mit Ausnahme des „Lager“, für das nur einen Grundrissplan vorliegt, gibt es zu allen Gebäuden neben den Grundrissen auch eine Außenansicht, die als optische Unterstützung für die Vorstellung der Spieler gut geeignet ist.

Die Grundrisse wirken sehr detailliert

und gut durchdacht, sind aber – in der Spielleiteransicht – voll mit Abkürzungen und Symbolen. Diese sind teils im Vorwort, teils auf einer tabellarischen Seite erklärt. Für die Praxis empfiehlt es sich da, selbst eine komplette Liste anzulegen um all zu vielem Blättern im Band zu entgehen. Der Maßstab der Pläne ist mit normalerweise 1:300 zwar etwas gewöhnungsbedürftig aber ideal, um auch die großen Gebäude auf eine A4-Seite zu bekommen.

Eine Neuerung dieser zweiten Auflage ist, dass auf vielfachen Kundenwunsch zu vielen der Gebäude auch Abenteuererschläge in den Band integriert wurden. Dabei handelt es sich auch nicht um trockene Kochrezepte, sondern um kurze Geschichten, die als Inspiration dienen.

Dieser Band ist somit ein außerordentlich nützlichem Hilfsmittel für Spielleiter, die sich so die Mühen des eigenen Gebäudeentwurfs ersparen. {TPI} ✕



MASTER'S SURVIVAL PACK

„Ihr wollt ein Gasthaus? Ich habe eienn Plan!“

VERLAG **REDAKTION PHANTASTIK**  
GENRE **SPIELLEITERHILFE**  
SPRACHE **DEUTSCH**  
FORMAT **A4-MAPPE ODER CD**  
UMFANG **86 SEITEN**  
ISBN **3-00-019856-3**